

L3_1.2.1 Fußball Toto Teil 1

L3_1.2.1 Aufgabenstellung Übungsaufgabe Funktionen Teil 1

Christian Myra spielt regelmäßig die Fußball-Ergebniswette TOTO. Zur Auswertung seiner Spielscheine möchte er eine Excel-Tabelle entwickeln.

Für die Vergabe der Tabellenpunkte bei Fußballspielen gelten folgende Regeln:

- Siegermannschaft erhält 3 Tabellenpunkte
- Verlierermannschaft erhält 0 Tabellenpunkte
- Unentschieden: jede Mannschaft erhält 1 Tabellenpunkt

Die folgenden Spielergebnisse des 4. Spieltags der Bundesliga sollen ausgewertet werden.

Entwickeln Sie zunächst für die Spalten F und G kopierfähige Formeln zur Ermittlung der Tabellenpunkte für die Heim- und Gastmannschaften.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Fußballtoto						
2							
3						Tabellenpunkte	
4	Spiel	Heim	Gast	Heim-Tore	Gast-Tore	Heim	Gast
5	1	RB Leipzig	Bor. Mönchengladbach	2	2		
6	2	Borussia Dortmund	1. FC Köln	5	0		
7	3	Bayern München	1. FSV Mainz 05	4	0		
8	4	Werder Bremen	FC Schalke 04	1	2		
9	5	Eintracht Frankfurt	FC Augsburg	1	2		
10	6	VfB Stuttgart	VfL Wolfsburg	1	0		
11	7	1899 Hoffenheim	Hertha BSC Berlin	1	1		
12	8	Bayer Leverkusen	SC Freiburg	4	0		
13	9	SV Darmstadt 98	Arminia Bielefeld	4	3		
14	10	SpVgg Greuther Fürth	Fortuna Düsseldorf	3	1		
15	11	VfL Bochum	1. FC Heidenheim	1	2		
16	12	Jahn Regensburg	Dynamo Dresden	0	2		
17	13	Chelsea London	Arsenal London	0	0		

Öffnen Sie die Datei 'L3_1.2.1 Tabellenvorlage Fussball Toto.xlsx' und ergänzen Sie die Tabelle um die entwickelten Formeln.

Speichern Sie Ihre Lösung im Ordner 'Ergebnisse' unter dem Namen 'L3_1.2.1 Fussball Toto Teil 1.xlsx'.